Tuer un Monstre du même quartier (piocher une Carte) Ou tuer une Personne du même quartier (récupérer ses Cartes)		Effectuer une rotation du passage	
Générer un monstre en priorité dans un quartier inoccupé. Ecrire le nom du monstre sur le pion. S'il n'y a plus de pions vierges, ressusciter un Monstre mort.			
Décrire un quartier (La Carte du quartier va dans la pioche, idem pour le pion Plan. S'il s'agit du Passage, poser la double flèche sur le quartier. Ecrire le nom du quartier sur le plan.)			
Confiner un quartier. Ecrire l'obstacle sur le plan. Ou déconfiner un quartier (gommer le confinement) Ou briser une cloison (quand il est permis de s'entre-tuer)			
Décrire sa Personne (Placer son pion Personne sur la double flèche) ou décrire son Monstre Joueur (possible une fois que sa personne est morte. En priorité sur un quartier inoccupé).			
Déplacer d'un quartier sa Personne ou son Monstre Joueur ou un Monstre non joueur			